

Distribuido por:
Erbe Software, S.A. Serrano, 240-28016 Madrid.

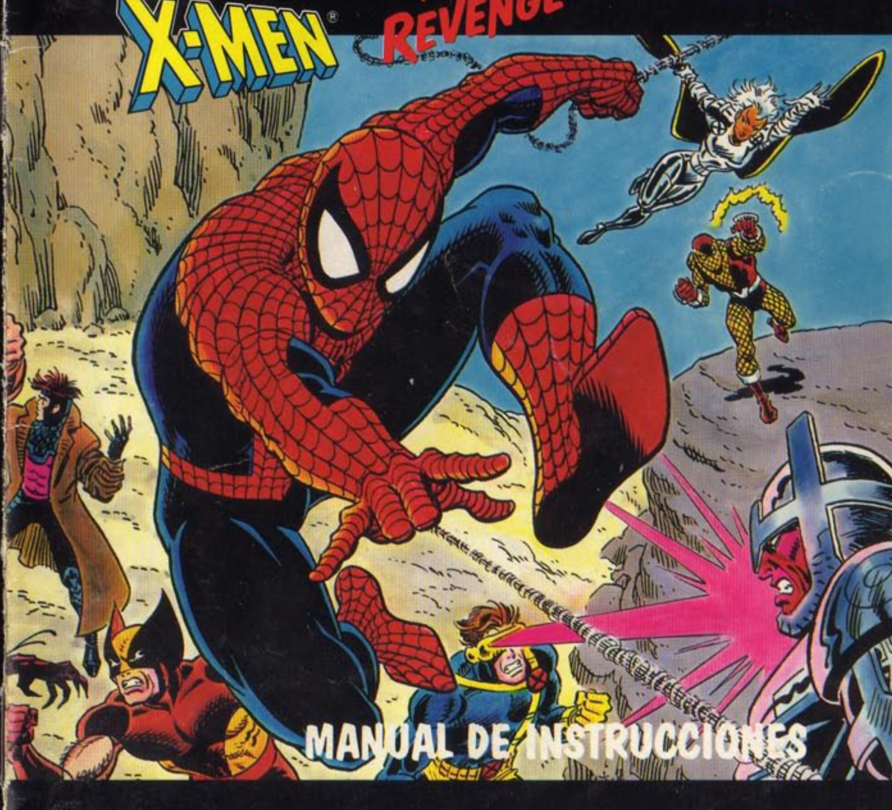
PRINTED IN JAPAN

SNSP-MN-ESP

SPIDER-MAN®



X-MEN® ARCADE'S REVENGE™







ADVERTENCIA: POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO®





ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.



¡De telaraña en telaraña, de rascacielos en rascacielos, Spider-Man corre a través de los altísimos rascacielos de la ciudad! Los X-Men, Wolverine, Cyclops y Storm han desaparecido... ¡y a no ser que Spidey pueda encontrar a Gambit, el destino de Cajun será fatal!

Spidey ve la familiar silueta de Gambit abajo. Pero, en el momento que desciende balanceándose, un tubo gigante sale disparado del techo de un camión de la basura, y "¡GNNRRR-SFLANNG!", ¡se traga al inocente Arcadiano!

Spidey vuelve a encontrarse con los incontables peligros de vida o muerte y con los carnívoros Super-Villanos...¡vuelve a encontrarse con un absurdo asesino llamado Arcade y con su mortífero parque de atracciones! El escalador de paredes arroja un trazador-Spider dentro del camión y persigue a su presa en la noche...¡ignorando que el cazador está a punto de convertirse



PREPARANDOSE... ¡PARA LA MANIA MUTANTE!

CARGA

1. Asegúrate de que el interruptor está en la posición OFF.
2. Introduce el cartucho de la VENGANZA DE ARCADE como se describe en el MANUAL de tu SÚPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.™

Entonces verás las pantallas de título de la VENGANZA DE ARCADE, y la pantalla de las Máximas Puntuaciones. Para llegar a la pantalla de la historia, pulsa el BOTON START o el BOTON B. Para saltarte la historia, pulsa el BOTON B de nuevo.





Spidey se dirige al perímetro del complejo de Arcade. El camino de llegada está libre...¡pero la vibración del Sentido de Araña del lanzador de telarañas para vencer a la banda advierte de una bienvenida poco hospitalaria! Hay guardas del sistema de seguridad en cada centímetro de la entrada y el único camino por los alrededores significa topar con cada uno de los Ojos de Seguridad en el momento en que brillan. Usa tu Sentido de Araña para guiarte y cazarles será cosa fácil.

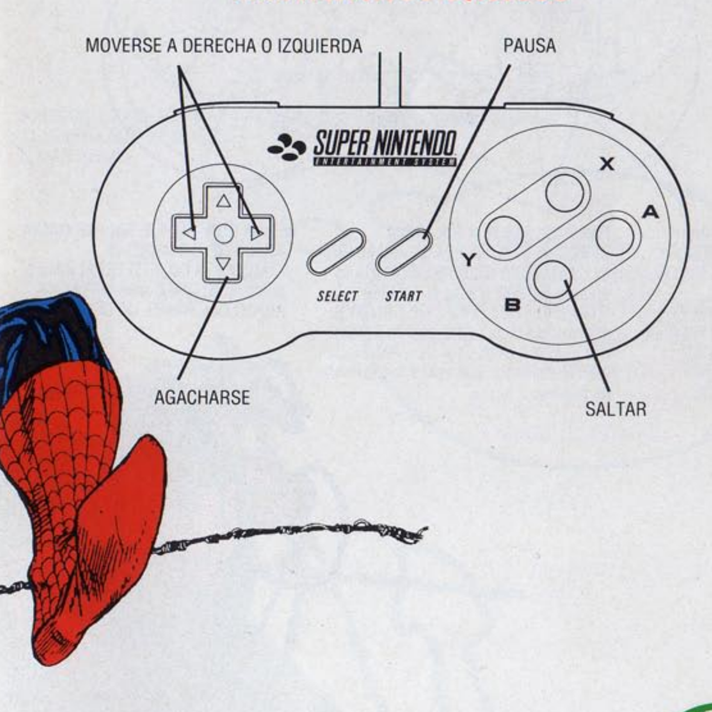
¡Logra recorrer todo el camino y una fiesta sorpresa de Súper Héroes te estará esperando!

Para saltarte las presentaciones, pulsa el BOTON B. Para saltar a la pantalla de Selección del Personaje, pulsa el BOTON START.





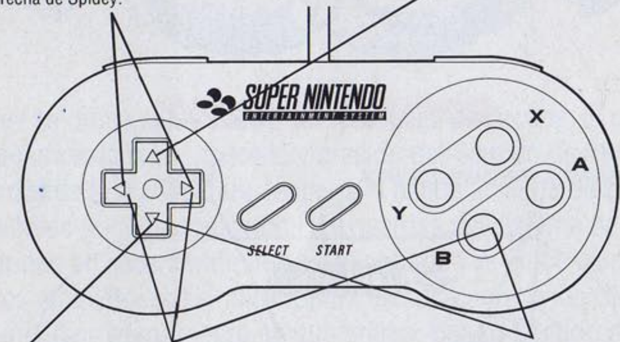
MOVIMIENTOS BASICOS



MOVIMIENTOS ESCALA MUROS

PARA AGARRARTE A UN MURO (o A CUALQUIER OBJETO ESCALABLE) cuando estés en el aire - ya sea balanceándote, cayendo o saltando- pulsa la FLECHA IZQUIERDA DEL PANEL DE CONTROL si el muro está a la izquierda de Spidey, o la FLECHA DERECHA DEL PANEL DE CONTROL si el muro está a la derecha de Spidey.

PARA SUBIR POR UN MURO (o CUALQUIER OBJETO ESCALABLE) pulsa la FLECHA ARRIBA DEL PANEL DE CONTROL.



PARA BAJAR POR UN MURO (o CUALQUIER OBJETO ESCALABLE), pulsa la FLECHA ABAJO DEL PANEL DE CONTROL.

PARA SOLTARTE Y SALTAR A DERECHA o IZQUIERDA DE UN MURO (o CUALQUIER OBJETO ESCALABLE) pulsa el BOTON B más la FLECHA IZQUIERDA DEL PANEL DE CONTROL si el muro está a la derecha de Spidey, o la FLECHA DERECHA DEL PANEL DE CONTROL si el muro está a la izquierda de Spidey.

PARA SOLTARTE Y SALTAR HACIA ABAJO DE UN MURO (o CUALQUIER OBJETO ESCALABLE), pulsa el BOTON B más la FLECHA ABAJO DEL PANEL DE CONTROL.

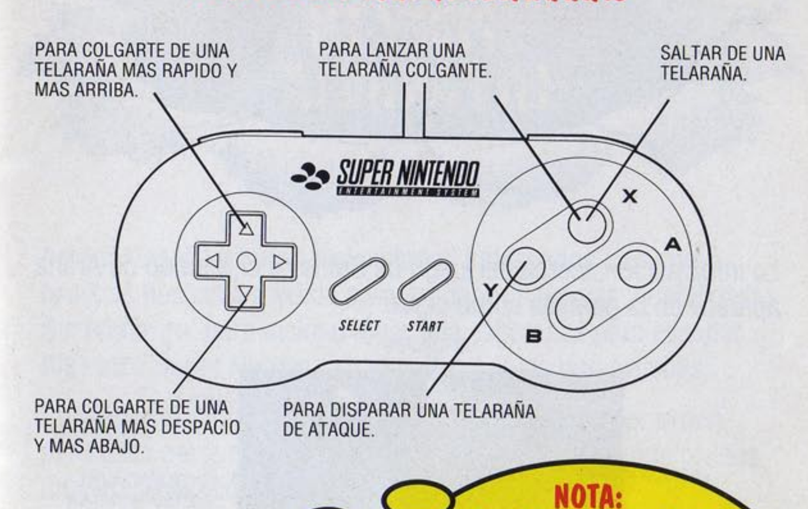


CONTROLES LANZA TELARAÑAS

PARA COLGARTE DE UNA TELARAÑA MAS RAPIDO Y MAS ARRIBA.

PARA LANZAR UNA TELARAÑA COLGANTE.

SALTAR DE UNA TELARAÑA.



PARA COLGARTE DE UNA TELARAÑA MAS DESPACIO Y MAS ABAJO.

PARA DISPARAR UNA TELARAÑA DE ATAQUE.





SPIDEY EN LA PANTALLA

La información acerca del juego de Spidey y el Sentido de Araña aparece en la pantalla como sigue:

PUNTUACION

VIDAS

ENERGIA

ADVERTENCIA DEL SENTIDO DE ARAÑA

INDICADOR DE DIRECCION DEL SENTIDO DE ARAÑA



NOTA:
El icono de Spidey está en la esquina superior derecha de la pantalla y la Advertencia del Sentido de Araña sólo se enciende cuando Spidey está cerca de un Ojo de Seguridad o ante una amenaza inmediata. Entonces, el Indicador de Dirección señala donde se localiza el Ojo o de donde proviene el peligro.





SELECCION DEL PERSONAJE...¡DEL ARACNIDO A LOS X-MEN!

Arcade desafía a todos los invitados indeseados con dos pruebas hechas a medida para probar sus fuerzas y debilidades. Sin embargo, para incluso tener una esperanza para escapar, **los cinco** Súper Héroes deben sobrevivir las dos pruebas.

Puedes seleccionar cualquier personaje en cualquier orden, pero cada personaje sólo puede comenzar su segunda prueba una vez hayan completado satisfactoriamente la primera.

- Para saltarte las pantallas de Selección del Personaje, pulsa el BOTON SELECT.
- Para seleccionar un personaje, pulsa el BOTON START.











NOTA:
Un círculo progresivamente dividido en cualquier pantalla de selección de personaje indica que la primera prueba se ha completado satisfactoriamente. Una vez se han completado las dos pruebas de cualquier personaje, su pantalla no vuelve a aparecer.



LA VIDA ES FACIL... CON ARCADE BAJO CONTROL

Tus Súper Héroes comienzan con cuatro vidas . De este modo, por ejemplo, si pierdes tres vidas siendo Spidey- y fracasas al intentar obtener alguna vida extra- sólo te queda una vida para jugar con los restantes X-Men a lo largo del juego.



NOTA:
El número de vidas que te quedan aparece en cada una de las pantalla de juego de los Súper Héroes como se indica "EN LA PANTALLA" apropiada.

"¡QUE COMIENCE EL JUEGO!"

¡Desde sierras gigantescas y flipers rodeados de pinchos hasta Súper Villanos que disparan láseres y androides que sueltan bombas, Arcade ha convertido toda la diversión del parque en la máxima casa de los horrores!



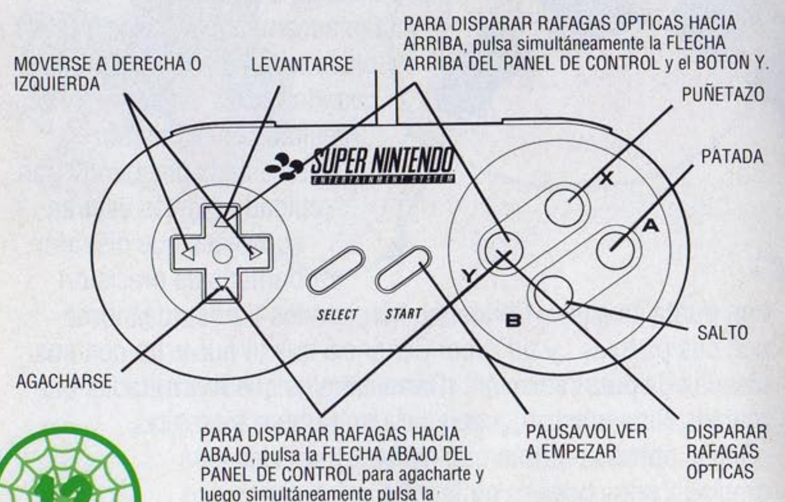
"¡EL VIAJE DE TU VIDA!"

A gran profundidad bajo la tierra, Cyclops primero se encuentra en una montaña rusa con carritos rodantes mineros con sus atracciones peculiarmente asombrosas! Pierde el tiempo subiéndote a bordo y los railes electrificados te arrancarán instantáneamente una vida. Golpea una mina del suelo cuandos estés viajando...¡y el resultado es el mismo! ¿Demasiada diversión? Ten cuidado con las esferas androides que disparan bombas de precisión con punta de alfiler, Genoshan Magistrates bombardeándote con sus pistolas , y un robot Centinela que te pulveriza con sus oleadas de pura radiación. ¡Demuéstrales que hay miradas que matan!. Sin embargo, ¡encuentra un Subterráneo y las ráfagas ópticas tendrán que hacerse a un lado gracias a unos buenos puñetazos y patadas al estilo antiguo!

¡Sobrevive el material más blando del primer asalto y prepárate para enfrentarte al autómata de la destrucción, Master Mold! ¡Obsesionada con su deseo de librar al planeta de mutantes, esta destructiva máquina mortal viene armada para la guerra! Desde su metálico cuerpo plateado lanza calor buscando misiles. Sus manos lanzan granadas de plasma. Sus ojos disparan arcos de balas con energía diezmadora. ¡Vencerá este saco de ráfagas de alta tecnología o el X-Men!



CONTROLES DE CYCLOP





CYCLOPS EN LA PANTALLA

La información acerca del juego de Cyclops aparece en la pantalla como sigue:







"¡MOJA AL MUTANTE!"

Storm tiene el poder de volar con alas creadas por su propio talento mutante para controlar el tiempo atmosférico. Aunque desafortunadamente, Arcade va siempre con un pie por delante del juego - ha atrapado a Storm en un laberinto subacuático donde los efectos del aire negativo hacen que volar sea imposible. El único modo de salir es alcanzar el nivel del agua para que ella pueda encontrar la salida de arriba. Para hacer esto, Storm debe disparar ráfagas de luz en las compuertas subacuáticas que obstruyen su camino y el agua libera las válvulas que están tendidas en el suelo a lo largo del tanque.

Sin embargo, cuando explotan las cerraduras y las válvulas, Storm también debe mantener su suministro de aire, elevándose a la superficie o nadando a través de las burbujas que van libremente distribuidas por el agua.



Los calamares metálicos, las minas marinas, la piraña y los buceadores que lanzan arpones de Arcade intentarán derribarte más que el viento que hay afuera. Vence a un sólo enemigo con tus Ráfagas de Luz, y a las multitudes con Tormentas de Luz si es que tienes. Estos devastadores pick-ups disparan haces de energía en todas direcciones simultáneamente, destruyendo todo a corto alcance. Para defenderte, abre las ostras con una ráfaga. En cada una hay una perla que, cuando se tocan, te proporcionan un torbellino capaz de protegerte cuando disparas contra los terrores marítimos más mortíferos.



Escápate del primer laberinto y "La Señora de la Tormenta" continuará en las profundidades del agua. Pero, encuentra y aplasta las esferas de vidrio de la planta de poder hidro eléctrico de Arcade...¡y podrás respirar fácilmente!





Los puntos de control de Storm son los siguientes:







STORM EN LA PANTALLA

La información acerca del juego de Storm aparece en la pantalla como sigue:

PUNTUACION

SUMINISTRO DE AIRE

PICK-UP(S) DE TORMENTA DE LUZ

VIDAS

PICK-UP(S) DE TORBELLINO

NOTA:
• Storm puede tener un máximo de ocho burbujas de suministro de aire.
• Los iconos de los pick-ups del Torbellino y de la Tormenta de Luz sólo aparecen cuando tienes el pick-up apropiado. (Ver PICK-UPS DE LOS SUPER HEROES: STORM en las páginas 18 y 19.)

PICK-UPS DE LOS SÚPER HEROES

PERSONAJE	PICK-UPS	EFECTO
CYCLOPS	VIDA EXTRA	Añade 1 vida.
	EXTRA ENERGIA	Aumenta tu nivel de energía.
	BONIFICACIONES DE ENERGIA	Rellena completamente tu energía. **Nota: para obtener la bonificación de energía explota el carrito de la mina.**
	RAFAGA DE PODER	Te permite vencer a cualquier enemigo con una sola ráfaga óptica. **Nota: la ráfaga de poder dura el tiempo que tu Barra de Energía permanece naranja.**
STORM	VIDA EXTRA	Añade 1 vida.
	SUMINISTRO DE AIRE	Aumenta tu suministro de burbujas de aire.
	TORMENTA DE LUZ	Te concede el poder de lanzar haces de luz en todas direcciones simultáneamente, devastando todo a corta distancia.
	TORBELLINO	Te defiende de cualquier ataque. Nota: para encontrar las perlas que contienen los pick-ups del TORBELLINO, explota las ostras.
GAMBIT	ENERGIA EXTRA	Aumenta tu nivel de energía.
	ESTRELLA DE LA SUERTE	Cada ESTRELLA te proporciona 50 puntos. Con cada 100 estrellas añades 1 vida extra.
	BONIFICACIONES DE PELOTAS	Haz que la bola asesina ruede hacia atrás y te concederá 250 puntos.
	SUELO LLENO	Rellena totalmente tu surtido de naipes, incluyendo 2 Comodines, y te concederán 500 puntos.

PARA OBTENER CUALQUIER PICK-UP (EXCEPTO LA BONIFICACION DE ENERGIA DE CYCLOPS), TOCALO.

PERSONAJE	PICK-UPS	EFECTO
GAMBIT (CONTINUACION)	NAIPE	Aumenta tu surtido de naipes en 7. Cada enemigo vencido descubre un pick-up de NAIPE.
	BONIFICACION "B"	Te proporciona 26 cartas y media de tu energía inicial, además de 5,000 puntos.
	DIAMANTE	500 puntos.
WOLVERINE	VIDA EXTRA	Añade 1 vida.
	ENERGIA EXTRA	Aumenta tu nivel de energía.
SPIDER-MAN	VIDA EXTRA	Añade una vida.
	ENERGIA EXTRA	Aumenta tu nivel de energía.
	ARAÑA DE PLATA	50 puntos.
	ARAÑA DE ORO	100 puntos.
	ARAÑA ROJA	500 puntos.
	DIAMANTE	100 puntos.



"¡JAQUE MATE!"

Gambit está hecho para enfrentarse a durísimas pruebas que le sitúan en sus más terribles pesadillas . Primero, tropieza con - o, mejor dicho, verá que se le cae encima - una imparable, súper desmesurada, bola asesina rodeada de pinchos. Dejarla atrás no será una tarea fácil incluso para un Súper Héroe con la famosa agilidad de Gambit. Añade las piezas del ajedrez astutament e creadas, desde caballos lanzando granadas hasta reinas poderosas como cohetes, ¡y el encantador Cajun está en peligro de convertirse en una fritanga andaluza!.

Alcanza el segundo asalto...¡y las cosas empiezan a calentarse realmente!. ¿El techo se desploma o es el suelo el que está subiendo? Como te pillen en el lugar erróneo en el momento inapropiado no tendrás tiempo ni para llamar a Dixie. Logra llegar a lo alto y te encontrarás cara a cara con el peor de los peores deportes, la Reina Negra. ¡Esta puede levantar hasta 1500 libras, tiene un control absoluto sobre la materia inorgánica, y ha vivido más de dos mil años chupando la fuerza vital de humanos como un vampiro psíquico!

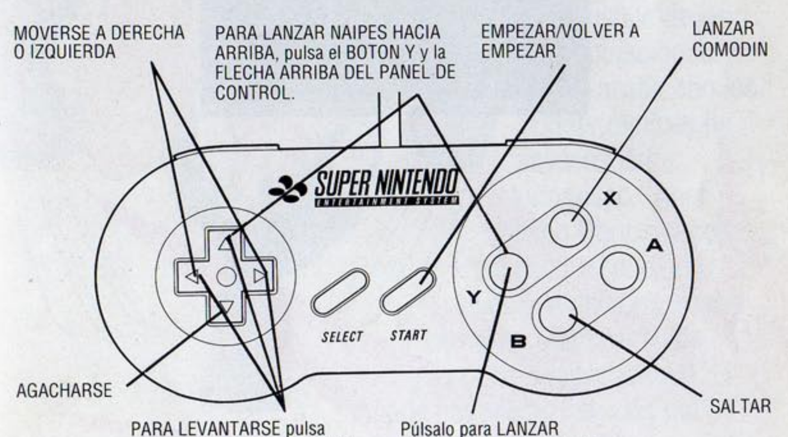
Sin embargo, amigos míos, no sobreviviréis en las calles del Gran Fácil sin un as en la manga. Gambit no siempre ha golpeado desde arriba, pero hace



tiempo que tiene la habilidad mutante de cargar objetos en cualquier momento con energía cinética, es un X-Men por el que puedes apostar. Armado con sus explosivos naipes - incluidos dos comodines, que son definitivamente "salvajes" -¡la suerte del sureño le salvará en la partida más difícil de suvida!



Los puntos de control de Gambit son los siguientes:





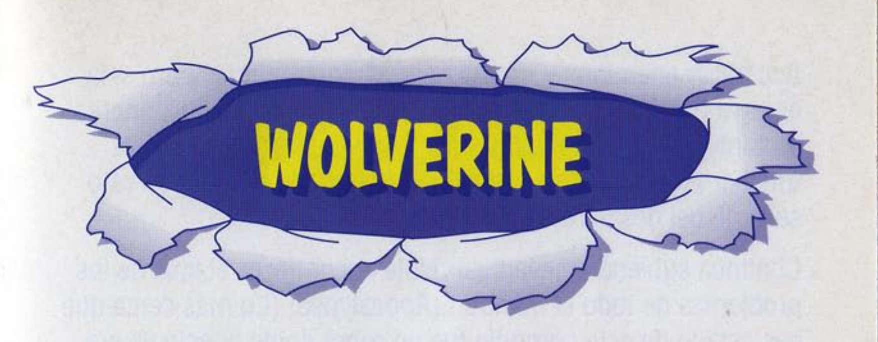


GAMBIT EN LA PANTALLA

La información sobre el juego de Gambit aparece en la pantalla como sigue:







WOLVERINE

"¡REVUELCATE DE RISA!"

Payasos de circo despreocupados y el salvaje e inflexible Wolvering con sus garras forman a más imposible de las combinaciones. Pero, acaba con los robots réplicas de payasos del bufonesco Súper Villano Obnoxio, con pasteles rellenos de ácido y Wolvering vuelve al campo familiar: ¡una guerra de supervivencia!. Añade bayonetas llevadas por soldaditos de plomo, ametralladoras que lanzan cajas sorpresa, y bloques de edificios explotando...¡y tendrás un parque de atracciones que con seguridad acabará hecho añicos!

Acuchillar enemigos y muros no será un problema, pero si la energía empieza a acabarse, golpea tus regenerativos poderes mutantes retrayendo tus garras. ¡Un pequeño descanso de trinchar payasos en su propia salsa podrá, al cabo de un rato, salvarte del desastre!.

Continúa subiendo y eventualmente encontrarás el final de los problemas de todo el mundo...¡Apocalypse! ¡Lo más cerca que has estado de este comodín fue un robot doble ¡y esto ya era casi demasiado! Quizás este sólo sea otra copia, pero es certero hasta el último detalle, ¡incluyendo el traje controlado mentalmente de Apocalypse con sus puñetazos súper extensibles de pura energía! Así que, deja de lamentarte por haber perdido al original, ¡y desgarra a este chupóptero!.

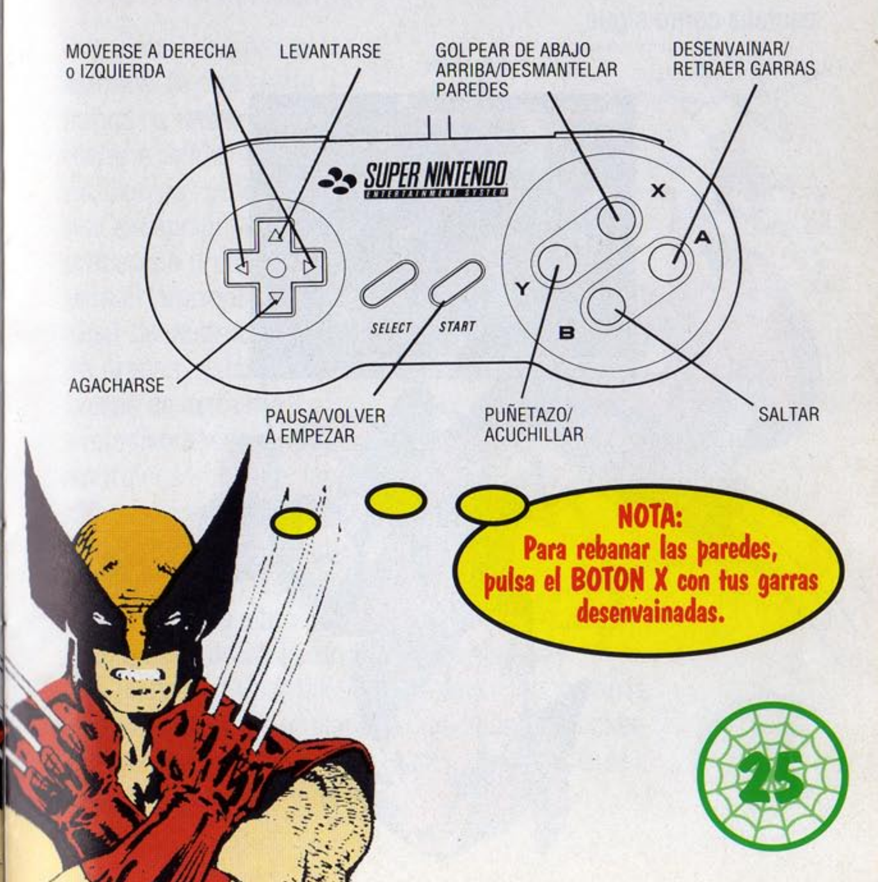
Acaba con los mayores malvados, ¡y estarás en una carrera con el peor de todos...Juggernaut! Ni siquiera un diamante podría hincar el diente en este enorme gigante metálico. Recibe tres golpes o déjale pasarte y el espectáculo ha terminado. Tu única posibilidad es rasgar las cuerdas que sostienen los yunques y los pesos de 1 tonelada que cuelgan por encima, ya sea para frenar a Juggernaut o para aplastar su casco. Golpéale lo bastante como para que se debilite de tal modo que no pueda atacar. Pero, ¡ten cuidado! ¡Hacer un movimiento antes de tiempo te costará lo más querido! Calcúlalo bien...¡esta cabeza metálica ni siquiera es buena para desguazar!

NOTA:
Los hoyos que hay en tu camino tienen otra cara aparte de la graciosa: ¡actúan como arenas movedizas...sin salida!





Los puntos de control de Wolverine son los siguientes:





WOLVERINE EN LA PANTALLA

La información sobre el juego de Wolverine aparece en la pantalla como sigue:

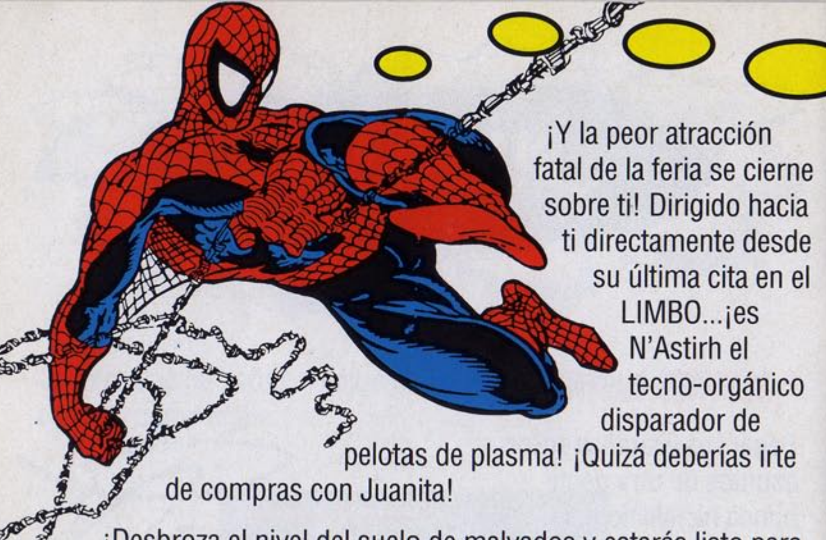




SPIDER-MAN

"¡ELEVATE HIJINX!"

Pegar sus telarañas en los asuntos de otra gente nunca ha fallado para meter a Spidey en problemas...y hoy no es una excepción. Arcade ha preparado un trato especial para el lanzador de telarañas: un lugar de destrucción. "Asesinos de Arañas" están arrojando bolsas de cemento explosivo desde las vigas. Androides soldados lanzan ráfagas láser concentradas. ¡Las barras de acero reforzado están cargadas con electricidad de alto voltaje! ¿Aún vibra el sentido de araña? En lo alto de las vigas hay una fiesta de Súper Villanos. Armado con su lanza ráfagas que emite unidades vibro-shock, Shocker te espera para estrechar tu mano...¡y cada célula viva de tu cuerpo!. Véncele,



¡Y la peor atracción fatal de la feria se cierne sobre ti! Dirigido hacia ti directamente desde su última cita en el LIMBO...¡es N'Astirh el tecno-orgánico disparador de pelotas de plasma! ¡Quizá deberías irte de compras con Juanita!

¡Desbroza el nivel del suelo de malvados y estarás listo para la auténtica y genuina acción! En la parte superior del escenario las vigas son pocas y están muy separadas. La lluvia está cayendo como una cortina casi horizontal cuando el viento la recoge. ¡Un paso en falso o un chaparrón repentino y Spidey se zambulle en el cielo! Si esta no es la forma perfecta de hacerse múltiples fracturas, hecha un ojo al villano de ropaje más vivo, ¡Carnage! ¿Es realmente este el simbiótico sociopático o sencillamente otra de las recreaciones robóticas de Arcade? ¿Es un buen momento para un trabajo de detective o para una fiesta a puñetazo limpio?

¡Entra corriendo en la vida salvaje y no tendrás una segunda oportunidad para saber si es real! ¡Rhino tiene una armadura polimerizada más dura que su piel, dos cuernos perfectos para ensartar como pinchos morunos a los molestos trepa paredes, y una actitud al principio insignificante que rápidamente se convierte en mortal! ¡Ataca a su cabeza y continúa golpeando! ¡Incluso este cabezota tiene que abandonar...alguna vez!

NOTA:
En cualquiera de las pruebas del lugar de destrucción, Spidey y sus telarañas sólo pueden agarrarse en vigas con superficies libres de barras de refuerzo u hormigón.

CAZA AL HOMBRE DE EXITO

La aventura no acaba hasta que el famoso hombre esté en Sing Sing y depende de Spidey - con alguna ayuda en los alrededores - colocarlo allí. Desafortunadamente, compruebas que las exigencias de Arcade están defendidas no sólo por un duplicado masivo, sino también por una horda de sucesivos duplicados que surgen, parecidos a una muñeca rusa, uno detrás de otro. Elimínalos a todos, ¡y ya está sólo Arcade, con unos pocos hologramas, y una pistola de 9 mm equipada con silenciador y balas con punta de titanio!. ¿Te pusiste hoy tu chaleco a prueba de balas?.





Para estar al día de quién puede ser el siguiente en esta lista de éxitos, quien puede tener interés como aliado, o es recreado como un robot, Arcade te proporciona un extenso fichero de sus Super-Villanos y Super-Heroes favoritos, incluido él mismo.

APOCALYPSE



A pesar de no tener un adiestramiento formal en combate cuerpo a cuerpo, este diablo visionario rara vez cede terreno- ¡posiblemente a causa de que tiene la inteligencia de un genio, fuerza incalculable, reflejos sobrehumanos e increíble agilidad!. Su objetivo es un mundo únicamente poblado por los más resistentes genéticamente hablando.

ARCADE



Habiendo suprimido a su propio padre a la tierna edad de veintiún años, Arcade se dio cuenta de que tenia una afición y aptitud innatas para el asesinato, por lo que se convirtió en profesional. No obstante, aburrido rápidamente de los realiza dos por medios ordinarios, usó profusión de medios heredados y acumulados para crear su perturbado parque de atracciones. Si tiene alguna debilidad, esta es que ¡¡¡le gusta tanto ver debatirse a sus víctimas en sus trampas, que olvida la intención final de su empresa!!!.

BLACK QUEEN



A pesar de su edad- seguramente entre los dos mil y los tres mil años- su fuerza, resistencia y velocidad son muchas veces mayores que en una mujer normal.Su completo control psionico sobre objetos inanimados, su pertenencia al más infame de los clubs mutantes y su experiencia en el control mental la convierten en ¡la insuperable reina de lo despreciable!.

CARNAGE



Cuando Venom,el alienígena simbiótico, ayudó a escapar de la cárcel a Eddie Brock, la criatura dejo atrás el engendro que, fundido con Eddie, es el acoplado celular llamado Cletus Kasady. Tomando el nombre de Carnage, el antiguo sociópata se propuso crear un mundo de desorden total. Le ayudan a llevar a cabo sus fines la posesión de una fenomenal fuerza y la capacidad de convertir su piel en solidos dardos.

CYCLOPS



La impresionante capacidad de disparar haces de devastadora energia con sus ojos ha sido a la vez una maldición y una bendición para Scott Summers. Sin el visor especial de rubí-cuarzo diseñado para el por el Profesor X, nunca hubiera podido abrir sus ojos sin poner en peligro la vida de todo lo que le rodea. Ahora, de un ser aislado y solitario, ha surgido el idealista lider de los X-men de la Fuerza de Ataque Azul, eficiente y efectivamente dirigida para el interminable combate contra el diablo.



GAMBIT

El ingenioso Cajun, Remy Beaudreaux, tiene una velocidad que desafia las descripciones y una sonrisa que alegra el corazón más feroz. Cuando esto no está controlado, tiene también el poder de energizar objetos ¡y electrocutar profundamente a cualquier objetivo lo suficientemente loco como para interponerse en su camino!. Miembro fundador de la Corporación de Ladrones de Nueva Orleans, Gambit usa ahora sus habilidades para proteger a mutantes y no mutantes por igual.



GENOSHAN MAGISTRATES

En una isla paradisiaca llamada Genosha, los mutantes son esclavos de sus feudales señores. Su completa sumisión está asegurada por medio de torturas, implantes genéticos, y, como último recurso, los Genoshan Magistrates. Sus métodos carecen de escrúpulos. Su palabra es la ley. ¡Y su sentencia es inapelable!.



JUGGERNAUT

Cada familia tiene su oveja negra...aunque raramente esta es del enorme tamaño de Cain Marko, el hermanastro de novecientas libras de Charles Xavier: ¡Juggernaut!. Frente a la aversión de Xavier a usar sus poderes psíquicos al descubrir el odio de su padre, Marko raramente ha perdido la oportunidad de usar su enorme corpulencia para vengarse en el Profesor X o en sus "destacados jovenzuelos".





MASTER MOLD

Stephen Lang considera responsable de su "encarcelamiento" como Master Mold a una persona: Scott Summers. Desde su transformación definitiva, toda su existencia está enfocada en la destrucción de Cyclops y a todos los de su especie. Con su monstruoso tamaño y su armamento, su victoria final no puede tardar demasiado.



N'ASTIRH

Este soberano de los demonios del Limbo de Belasco ("Otrolugar") ha sobrevivido en vano para crear un reino en la tierra para él solo. La magia negra es su especialidad, ¡pero también puede volar y dirigir a los suyos en el combato alado tecno-orgánico!.



RHINO

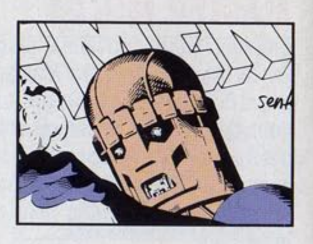
Tratamientos de radiación y química mutagénica, incluyendo bombardeos con rayos gamma, le proporcionan sus capacidades sobrehumanas. Un equipo de científicos creó el distintivo vestuario que absorbe daños. El resultado: un colosal Súper Villano con una reputación nefasta para atacar siempre los problemas...¡con la cabeza!





SENTINELS

¡Un tiempo eterno llevan estos Cazadores de la Serie Omega destruyendo a los X-Men! Los armamentos de los Sentinels se ajustan automáticamente para terminar óptimamente con la vida del antagonista. La construcción de sus escudos les hacen prácticamente indestructibles. Sin embargo, ¡como no han sido desarrollados hasta el principio del siglo XXI, el tiempo, al menos, está a favor de los X-Men!



SHOCKER

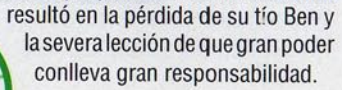
Herman Schultz, o "Acolchado" en el lenguaje de los Trepa Telarañas, lleva vestido sintético de líneas de espuma capaz de reflejar los golpes más poderosos. Sus unidades vibro-shock -accionadas por el bombeo de un mecanismo de aire comprimido -crea una serie de rápida sucesión de ráfagas de alta presión que causan daños enormes al cuerpo humano y a sus órganos internos.



SPIDER-MAN

Mordido por una araña mega-irradiada, Peter Parker adquirió la fuerza proporcionada y la agilidad de un arácnido, la habilidad para adherirse a las paredes y su asombroso, "sentido de araña" detector de peligros. Trágicamente, justo después de adquirir estos súper poderes, su falta de acción resultó en la pérdida de su tío Ben y la severa lección de que gran poder conlleva gran responsabilidad.





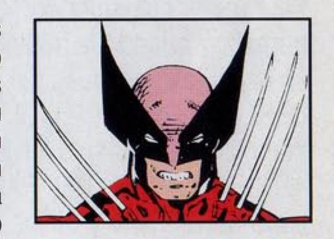
STORM

¡Entre los niños del átomo y las elementales fuerzas de la naturaleza se encuentra Ororo Munroe, Storm!. Capaz de controlar las condiciones climáticas incluso hasta el punto de generar impresionantes rayos luminosos, permanece, no obstante, su fortaleza de carácter y el entendimiento que la convierten en la admirada líder de las Fuerzas de Combate Doradas de los X-Men.



WOLVERINE

Con la ferocidad de una bestia y las endurecidas técnicas de batalla de un agente secreto internacional, Wolverine es uno de los más peligrosos hombres vivos. En un momento de su lóbrega historia, su esqueleto fue unido con diamante irrompible y garras adamantinas fueron instaladas en sus antebrazos. El impacto de esta experiencia casi destruye sus mente, pero refrenado su salvajismo por los X-Men, su experiencia en la lucha es ahora una vital, pero letal, herramienta para los buenos.







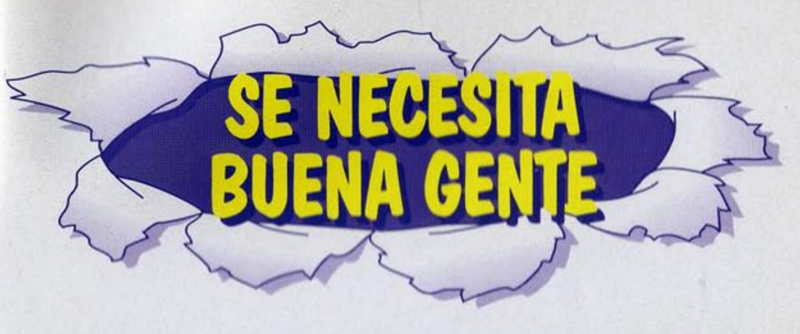
PUNTUACIONES MAS ALTAS

Destruye después de agotar a los Asesinos de Arañas, destruyendo piezas de ajedrez que lanzan bombas o atacando un ejército de los Genoshan Magistrates y puede que el juego se acabe, ¡pero tú eres un Súper Héroe con alta puntuación!

Para meter cualquier combinación de más de tres letras o números, cuando la pantalla de Puntuaciones Más Altas aparece en la pantalla después del juego, usa las FLECHAS IZQUIERDA Y DERECHA DEL PANEL DE CONTROL para mover a izquierda o derecha entre las tres letras o números. Usa las FLECHAS ARRIBA Y ABAJO DEL PANEL DE CONTROL para pasar a lo largo del alfabeto y de los números 0 al 9.

Para confirmar tu introducción, pulsa CUALQUIER BOTON.





SE NECESITA BUENA GENTE

Los X-Men fueron creados para contrarrestar la amenaza de los diabólicos mutantes sobre la humanidad no mutante. Spider-Man actúa atajando el crimen, apresando Súper Villanos y, cuando es necesario, salva el planeta. Pero, una vez juntos, forman un equipo para acabar con un adversario cuya única ambición es su completa erradicación - ¡con las intenciones más divertidas jamás creadas!. Desde una abigarrada casa de la risa, a una mortal y peligrosa piscina, Arcade ha usado su brillante, pero pervertida imaginación para convertir la diversión en fatalidad, el deleite en peligro y la excitación en extinción. Así que, recuerda, no consiste tanto en que ganes o pierdas...¡sino en que puedas salir vivo!.

